



Δημιουργία Αυτοματοποιημένου AR/ER περιεχομένου (Web AR)

Περιγραφή

Σκοπός της εργασίας είναι να αξιοποιήσει ένα σύνολο από δεδομένα ψηφιοποίησης αντικειμένων πολιτισμού και να χρησιμοποιήσει βιβλιοθήκες δημιουργίας webAR ώστε να δίνει τη δυνατότητα εφαρμογής Augmented Reality μετά από αναγνώριση του αντικειμένου.

Με την εξέλιξη της τεχνολογίας υπάρχει πλέον η δυνατότητα δημιουργίας εφαρμογών webAR με τη χρήση δικτυακών εργαλείων και βιβλιοθηκών (JS libraries). Σκοπός της παρούσας εργασίας είναι η αξιοποίηση τέτοιων εργαλείων και μεταδεδομένων που υπάρχουν από την ψηφιοποίηση αντικειμένων πολιτισμού προκειμένου να δημιουργούνται με ημι-αυτόματο τρόπο περιβάλλοντα webAR για αντικείμενα που έχουν ψηφιοποιηθεί.

Παραδοτέα

- Το λογισμικό σε πλήρη λειτουργία
- Ο κώδικας του λογισμικού
- Η αναφορά της πτυχιακής εργασίας.

Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Καλή γνώση διαδικτυακού προγραμματισμού. Υποχρεωτική χρήση JS libraries, PHP (Laravel)

Πλήθος φοιτητών

1-2 άτομα.

Επιβλέπων καθηγητής: Αναπληρωτής Καθηγητής Βασίλειος Πουλόπουλος (vacilos@uop.gr)

Προτείνεται η επαφή με τον επιβλέποντα πριν δηλώσετε το παρόν θέμα ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.

Η μέγιστη διάρκεια για την ολοκλήρωση της πτυχιακής εργασίας είναι ένα ημερολογιακό έτος.