

Usability testing for the Google Cardboard

Περιγραφή

Το Google Cardboard είναι μια απλή διάταξη που μπορεί να χρησιμοποιηθεί, σε συνδυασμό με ένα κινητό τηλέφωνο τελευταίας γενιάς, για τη δημιουργία φορητών συστημάτων εικονικής και επαυξημένης πραγματικότητας. Πέρα από το ίδιο το Cardboard, υπάρχουν πλέον ελεύθερα διαθέσιμα πακέτα λογισμικού που κάνουν την ανάπτυξη αντίστοιχων εφαρμογών απλή και γρήγορη. Έτσι, το οικονομικό πλεονέκτημα του Cardboard σε σχέση με άλλες λύσεις (πχ Google Glasses) είναι προφανές. Δεν είναι όμως αντίστοιχα σαφή τα πρακτικά όρια της χρήσης του.

Αντικείμενο της εργασίας είναι η σχεδίαση και διεξαγωγή πειραμάτων για τον έλεγχο της χρησιμότητας του Cardboard. Η εργασία μπορεί να βασιστεί (και) σε εφαρμογές για Cardboard που αναπτύσσονται στο πλαίσιο άλλων πτυχιακών που βρίσκονται ήδη σε εξέλιξη.

Η μέγιστη διάρκεια ολοκλήρωσης της πτυχιακής είναι ένα ημερολογιακό έτος.

Παραδοτέα

- Δεδομένα έρευνας
- Στατιστικά στοιχεία και διαγράμματα
- Αναφορά πτυχιακής εργασίας (σε LaTeX, στα Αγγλικά)

Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Η καλή γνώση ενός CMS (Drupal, Joomla ή WordPress) είναι απαραίτητη για την ανάληψη της εργασίας.

Πλήθος φοιτητών

Ένα ή δύο άτομα. Η ακριβής έκταση της εργασίας θα είναι ανάλογη του αριθμού των φοιτητών που θα την αναλάβουν. Συγκεκριμένα, σε περίπτωση δύο ατόμων η εργασία θα περιλάβει και την εσωμάτωση του περιεχομένου του τωρινού ιστοχώρου της ομάδας.

Επιβλέποντες

Μαρίνος Θεοδωρακόπουλος (cst12036@uop.gr), Μανόλης Γουάλλες (wallace@uop.gr) και Γιώργος Λέπουρας (gl@uop.gr). Προτείνεται η επαφή με τους επιβλέποντες πριν δηλώσετε το παρόν θέμα, ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.