

Δημιουργία ΒΔ για δεδομένα πολιτισμού (φθορά μνημείων)

Περιγραφή

Στο πλαίσιο της έρευνας που πραγματοποιείται από το FAB LAB οι υποψήφιοι διδάκτορες συλλέγουν δεδομένα προκειμένου στη συνέχεια να τα αναλύσουν ώστε να εξάγουν χρήσιμα συμπεράσματα. Συχνά, τα δεδομένα αποθηκεύονται σε υπολογιστικά φύλλα ή σε απλές μορφές ΒΔ.

Σκοπός της παρούσας εργασίας είναι η δημιουργία μίας ΒΔ η οποία θα αποθηκεύει δεδομένα πολιτισμού που αφορούν στοιχεία που έχουν καταγραφεί και αφορά σε φθορά μνημείων.

Μιλώντας για ΒΔ θα πρέπει κανείς να έχει στο μυαλό του ότι θα πρέπει να δημιουργηθεί ένα ολοκληρωμένο σύστημα το οποίο θα μπορεί κανείς μέσα από φόρμες να πλοηγηθεί στα στοιχεία που έχουν καταγραφεί στη ΒΔ και μέσα από φόρμες να τα καταγράψει και να τα επεξεργαστεί.

Παραδοτέα

- Η εφαρμογή σε λειτουργία
- Ο κώδικας της εφαρμογής
- Η αναφορά της πτυχιακής εργασίας.

Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Για την πραγματοποίηση της εργασίας θα πρέπει να έχετε ευχέρεια στον προγραμματισμό και ειδικότερα στον προγραμματισμό για διαδικτυακά περιβάλλοντα.

Πλήθος φοιτητών

Ένα ή Δύο άτομα.

Σε περίπτωση επιλογής από 2 άτομα θα ζητηθούν ακόμα περισσότερα στοιχεία επέκτασης του συστήματος.

Επιβλέπων καθηγητής: Βασίλης Πουλόπουλος (vacilos@uop.gr)

Προτείνεται η επαφή με τον επιβλέποντα πριν δηλώσετε το παρόν θέμα ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.

Η μέγιστη διάρκεια για την ολοκλήρωση της πτυχιακής εργασίας είναι ένα ημερολογιακό έτος.