

Γριφομπότ V2

Περιγραφή

Κατά τη διάρκεια του εγκλεισμού λόγω της πανδημίας, το ΓΑΒ LAB σχεδίασε και υλοποίησε την πλατφόρμα Grifobot (Grifobot.gr). Η πλατφόρμα εξελίχθηκε με τέτοιο τρόπο ώστε να είναι εφικτό να δημιουργούνται ακόμα και δυναμικά (έτοιμα) test από εκπαιδευτικούς και να έχουν τη δυνατότητα να εφαρμόσουν το Γριφομπότ σαν εκπαιδευτικό εργαλείο στην τάξη.

Οι τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν για τη δημιουργία του παιχνιδιού ήταν απλή JS σε συνδυασμό με HTML5 και CSS3.

Το ζητούμενο της παρούσας εργασίας είναι η επαναδημιουργία του Γριφομπότ με χρήση πιο σύγχρονων διαδικτυακών τεχνολογιών που θα εκμεταλλεύονται Gaming Javascript Frameworks ώστε το αποτέλεσμα του παιχνιδιού να είναι πιο ελκυστικό. Παράλληλα, στο ίδιο πλαίσιο θα πρέπει να επανασχεδιαστεί το κομμάτι των δυναμικών κουιζ έτσι ώστε να είναι ευκολότερη η εφαρμογή μέσα στην τάξη.

Παραδοτέα

- Η εφαρμογή σε λειτουργία
- Ο κώδικας της εφαρμογής
- Η αναφορά της πτυχιακής εργασίας.

Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Για την πραγματοποίηση της εργασίας θα πρέπει να έχετε ευχέρεια στον προγραμματισμό και ειδικότερα στον προγραμματισμό για διαδικτυακά περιβάλλοντα.

Θα σας δοθεί πρόσβαση στο σύνολο του κώδικα του Γριφομπότ.

Πλήθος φοιτητών

Ένα ή Δύο άτομα.

Σε περίπτωση επιλογής από 2 άτομα θα ζητηθούν ακόμα περισσότερα στοιχεία επέκτασης του συστήματος.

Επιβλέπων καθηγητής: Βασίλης Πουλόπουλος (vacilos@uop.gr)

Προτείνεται η επαφή με τον επιβλέποντα πριν δηλώσετε το παρόν θέμα ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.

Η μέγιστη διάρκεια για την ολοκλήρωση της πτυχιακής εργασίας είναι ένα ημερολογιακό έτος.