

Save the Patient (BLS)

Περιγραφή

Σε διάφορα επαγγέλματα προσδιορίζει τρόποι λειτουργίας σύμφωνα με αλγορίθμους. Αυτό είναι πολύ συχνό στο επάγγελμα της γιατρού ή του νοσηλευτή στην προσπάθειά τους να αντιμετωπίσουν κάποιον ασθενή με αιφνίδιο πρόβλημα.

Σκοπός της παρούσας εργασίας είναι η δημιουργία ενός παιχνιδιού για κινητές συσκευές η οποία θα παρουσιάζει το πρωτόκολλο BLS μέσα από παιχνιδιοποιημένη διαδικασία. Με αυτό τον τρόπο μπορεί κανείς:

- A. να ενημερωθεί για την «αλγοριθμική» διαδικασία του πρωτοκόλλου
- B. να παίξει ένα παιχνίδι στο οποίο θα πρέπει να εφαρμόσει τη διαδικασία με ορθή σειρά.

Παραδοτέα

- Η εφαρμογή σε λειτουργία
- Ο κώδικας της εφαρμογής
- Η αναφορά της πτυχιακής εργασίας.

Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Για την πραγματοποίηση της εργασίας θα πρέπει να έχετε μεγάλη ευχέρεια στον προγραμματισμό για κινητές συσκευές.

Πλήθος φοιτητών

Ένα ή Δύο άτομα.

Σε περίπτωση επιλογής από 2 άτομα θα ζητηθούν ακόμα περισσότερα στοιχεία επέκτασης του συστήματος.

Επιβλέπων καθηγητής: Βασίλης Πουλόπουλος (vacilos@uop.gr)

Προτείνεται η επαφή με τον επιβλέποντα πριν δηλώσετε το παρόν θέμα ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.

Η μέγιστη διάρκεια για την ολοκλήρωση της πτυχιακής εργασίας είναι ένα ημερολογιακό έτος.