

Δημιουργία προσαρμοζόμενου παιχνιδιού για την ενίσχυση ενός μαθησιακού στόχου

Περιγραφή

Τα εκπαιδευτικά παιχνίδια αποτελούν ένα πεδίο που τα τελευταία χρόνια έχει κινήσει το ενδιαφέρον των μελετητών, αλλά και των άμεσων ενδιαφερόμενων με τη μαθησιακή διαδικασία. Στόχος των ερευνητών είναι η βελτιστοποίηση των χαρακτηριστικών ενός παιχνιδιού, ώστε να αποδίδει στο μέγιστο τους στόχους που τίθενται κάθε φορά. Πολλές έρευνες έχουν πραγματοποιηθεί την τελευταία δεκαετία πάνω σε αυτόν τον τομέα. Τα πεδία εφαρμογής, το εκπαιδευτικό περιεχόμενο, οι συμμετέχοντες διαφέρουν. Τα αποτελέσματα, όμως, συγκλίνουν ως προς την ίδια κατεύθυνση. Τα εκπαιδευτικά παιχνίδια, και κυρίως τα προσωποποιημένα, έχουν πολλαπλά οφέλη.

Στόχος της πτυχιακής εργασίας είναι η ανάπτυξη μιας εφαρμογής (mobile app) την οποία να μπορούν να παίξουν οι μαθητές της πρωτοβάθμιας ή δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης και μέσω αυτής να βελτιωθούν σε έναν μαθησιακό στόχο που θα επιλεγεί. Η εφαρμογή αυτή πρέπει να έχει προσαρμοζόμενα κάποια χαρακτηριστικά με βάση το προφίλ των μαθητών και με βάση την πρόοδο τους στο παιχνίδι (υπάρχουν διάφορες επιλογές που μπορούν να συζητηθούν).

Η επιλογή του μαθησιακού στόχου μπορεί να είναι για παράδειγμα: ορθογραφία (ελληνικών, αρχαίων, αγγλικών κ.ά.), βελτίωση της ανάγνωσης, βελτίωση αριθμητικών πράξεων, πολλαπλασιασμού, κ.ά. Η επιλογή είναι στην ευχέρεια του/της φοιτητή/τριας με βάση τα ενδιαφέροντά του.

- ✓ Ποιοι είναι οι διδακτικοί στόχοι σύμφωνα με το αναλυτικό πρόγραμμα σπουδών;
- ✓ Πώς μπορεί μια εφαρμογή για κινητά να καλύψει τους απαιτούμενους στόχους;
- ✓ Μπορεί η εφαρμογή να κινητοποιήσει τους μαθητές και να τους αυξήσει το ενδιαφέρον;
- ✓ Υπάρχει κάποια διαφοροποίηση ανάμεσα σε κορίτσια και αγόρια;

Η εφαρμογή που θα δημιουργηθεί θα δοκιμαστεί σε πραγματικές συνθήκες διδασκαλίας από συνεργαζόμενους εκπαιδευτικούς και θα αξιολογηθεί με διάφορα εργαλεία. Για την ανάπτυξη της εφαρμογής θα χρησιμοποιηθούν είτε πρωτότυπα είτε ελεύθερα προσβάσιμα γραφικά.

Παραδοτέα

- Η εφαρμογή σε λειτουργία
- Ο κώδικας της εφαρμογής
- Η αναφορά της πτυχιακής εργασίας.

Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

- ✓ Ευχέρεια στον προγραμματισμό
- ✓ Ενδιαφέρον για την εκπαιδευτική διαδικασία

Πλήθος φοιτητών

Δύο άτομα

Επιβλέπων καθηγητής: Βασίλης Πουλόπουλος (vacilos@uop.gr)

Συνεπιβλέπουσα: Δομνίκη Χιωτάκη (dchiotaki@gmail.com)

Προτείνεται η επαφή με τον επιβλέποντα πριν δηλώσετε το παρόν θέμα ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.

Η μέγιστη διάρκεια για την ολοκλήρωση της πτυχιακής εργασίας είναι ένα ημερολογιακό έτος.