

## Ανάπτυξη Adventure Game για το Γριφομποτ [2022.10\_fall\_gav\_13]

### Περιγραφή

Το Γριφομποτ είναι ένα διαδικτυακό παιχνίδι γνώσεων που περιλαμβάνει στοιχεία εκμάθησης αλγορίθμων και κώδικα. Είναι ένα παιχνίδι που έχει αναπτυχθεί από το FAB LAB και έχει σχεδιαστεί και υλοποιηθεί για web based περιβάλλοντα. Παράλληλα για το Γριφομποτ έχουν σχεδιαστεί πληθώρα υποσυστημάτων που θα μπορούσαν να βελτιώσουν τη λειτουργία του, αλλά και ένα adventure game προκειμένου να δημιουργήσει μεγαλύτερη διασύνδεση των στοιχείων γνώσης με τον κώδικα. Για το adventure game έχει σχεδιαστεί σε επίπεδο game-design ο τρόπος με τον οποίο θα μπορούσε να λειτουργεί αλλά δεν έχει γίνει κανένα βήμα υλοποίησης. Στο πλαίσιο της συγκεκριμένης εργασίας θα πρέπει να υλοποιηθεί όλο το adventure game σε διαδικτυακό περιβάλλον.

Η μέγιστη διάρκεια ολοκλήρωσης της πτυχιακής είναι ένα ημερολογιακό έτος.

### Παραδοτέα

- Εφαρμογή για κινητές συσκευές σε λειτουργία
- Οι πηγαίοι κώδικες
- Η αναφορά της πτυχιακής εργασίας.

### Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Για την ανάπτυξη της συγκεκριμένης εργασίας είναι απαραίτητη η άριστη γνώση προγραμματισμού διαδικτύου, η εξοικείωση με web frameworks (php frameworks, css framework) για την κατανόηση του κώδικα που ήδη υπάρχει και την ευκολότερη υλοποίηση των συστημάτων.

### Πλήθος φοιτητών

Ένα ή δύο άτομα

### Πληροφορίες

Επιβλέπων καθηγητής: Επικ. Καθ. Βασίλειος Πουλόπουλος ([vacilos@uop.gr](mailto:vacilos@uop.gr))

*Προτείνεται η επαφή με τον επιβλέποντα πριν δηλώσετε το παρόν θέμα ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.*

*Η μέγιστη διάρκεια για την ολοκλήρωση της πτυχιακής εργασίας είναι ένα ημερολογιακό έτος.*