

Ανάπτυξη εφαρμογής για cardboard

Περιγραφή

Το Google Cardboard είναι μια απλή διάταξη που κάνει ιδιαίτερα προσιτή από οικονομικής άποψης την έως τώρα ιδιαίτερα ακριβή τεχνολογία της εικονικής πραγματικότητας. Πέρα από το ίδιο το Cardboard, υπάρχουν πλέον ελεύθερα διαθέσιμα πακέτα λογισμικού που κάνουν την ανάπτυξη αντίστοιχων εφαρμογών απλή και γρήγορη.



Αντικείμενο της εργασίας είναι η συλλογή μελέτη του χώρο, με έμφαση στον ανοιχτό κώδικα και τα ανοιχτά διαθέσιμα εργαλεία ανάπτυξης. Στο πλαίσιο της πτυχιακής περιλαμβάνεται επίσης η ανάπτυξη μιας εφαρμογής για Cardboard.

Η μέγιστη διάρκεια ολοκλήρωσης της πτυχιακής είναι ένα ημερολογιακό έτος.

Παραδοτέα

- Εφαρμογή για Cardboard
- Αναφορά πτυχιακής εργασίας (σε LaTeX)

Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Η ευχέρεια στον προγραμματισμό είναι απαραίτητη για την ανάληψη της εργασίας.

Πλήθος φοιτητών

Ένα ή δύο άτομα. Η ακριβής έκταση της εργασίας θα είναι ανάλογη του αριθμού των φοιτητών που θα την αναλάβουν. Συγκεκριμένα, σε περίπτωση ανάληψης της πτυχιακής από δύο άτομα στις απαιτήσεις της εργασίας θα συμπεριληφθεί και η σύσταση ενός κειμένου αναφοράς για την ανάπτυξη εφαρμογών για Cardboard.

Επιβλέποντες

Φίλιππος Παππάς (phil.pappas@uop.gr), Γιώργος Λέπουρας (gl@uop.gr) και Μανόλης Γουάλλες (wallace@uop.gr). Προτείνεται η επαφή με τους επιβλέποντες πριν δηλώσετε το παρόν θέμα, ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.